

AMERICAN ROULETTE



MERKUR
SPIELBANKEN

Beim Roulette werden im Durchschnitt 97,3 % der Einsätze wieder an die Spieler ausgezahlt. Somit verbleiben 2,7 % der Einsätze bei der Spielbank.

Das Spiel

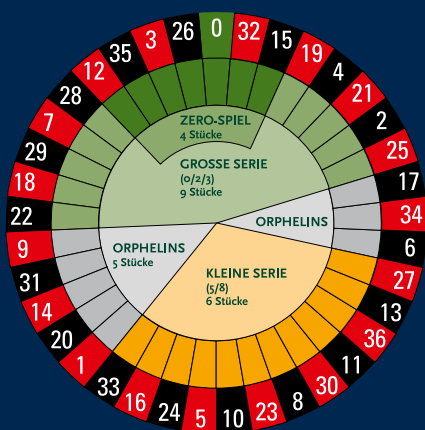
Ziel des Spiels ist es „vorherzusagen“, in welches Nummernfach die Kugel fällt. Jeder Einsatz erfolgt im Voraus durch das Setzen eines oder mehrerer Jetons auf einzelne Nummern oder Nummern-Kombinationen, verbunden mit unterschiedlich hohen Gewinnauszahlungen.

Mit der Ansage „Bitte, das Spiel zu machen“ gibt der Dealer das Spiel frei. Sie können nun Ihre Einsätze auf dem Spielfeld tätigen.

Aufbau des Roulette-Tisches



Kessel und Zylinder sind die Teile des Roulette-Tisches, um die sich alles dreht. Hier rollt die Kugel. Der Zylinder ist in 37 Fächer unterteilt, diese sind in nicht fortlaufender Reihenfolge mit den Nummern 0 bis 36 versehen.

Jeder Nummer ist dabei abwechselnd entweder die Farbe Rot oder Schwarz zugeordnet. Einzige Ausnahme ist die „Null“, der die Farbe Grün zugewiesen ist.



GEWINNEN BEIM AMERICAN ROULETTE

Auf dem Spielfeld des Tisches sind die Nummern
0 bis 36 in fortlaufender Reihenfolge angeordnet.

0			1 st 12	1-18 — Manque
1	2	3		
4	5	6		EVEN — Pair
7	8	9		
10	11	12	2 nd 12	
13	14	15		
16	17	18		
19	20	21		
22	23	24	3 rd 12	ODD — Impair
25	26	27		
28	29	30		19-36 — Passe
31	32	33		
34	35	36		
2 TO 1	2 TO 1	2 TO 1		

GEWINNEN BEIM AMERICAN ROULETTE

0				
1	2	3	1 st 12	1-18 — Manque
4	5	6		
7	8	9		EVEN — Pair
10	11	12		
13	14	15	2 nd 12	
16	17	18		
19	20	21		
22	23	24		
25	26	27	3 rd 12	ODD — Impair
28	29	30		
31	32	33		19-36 — Passe
34	35	36		
2 TO 1	2 TO 1	2 TO 1		

Sie gewinnen 1-fach

- | | |
|--|---|
| 1 Rot (Red/Rouge)
alle roten Nummern | 4 Gerade (Even/Pair)
alle geraden Nummern |
| 2 Schwarz (Black/Noir)
alle schwarzen Nummern | 5 1–18 (Manque)
die Nummern von 1 bis 18 |
| 3 Ungerade (Odd/Impair)
alle ungeraden Nummern | 6 19–36 (Passe)
die Nummern von 19 bis 36 |
-

Sie gewinnen 2-fach

- | | |
|---|---|
| 7 Erstes Dutzend
die Nummern von 1 bis 12 | 9 Drittes Dutzend
die Nummern von 25 bis 36 |
| 8 Zweites Dutzend
die Nummern von 13 bis 24 | 10–12 Kolonnen
zwölf Nummern
senkrecht |
-

Sie gewinnen 5-fach

- 13 Transversale Simple**
sechs aufeinanderfolgende Nummern
-

Sie gewinnen 8-fach

- 14 Carré**
vier Nummern, die im Tableau ein Quadrat bilden oder auch 0, 1, 2, 3
-

Sie gewinnen 11-fach

- 15 Transversale Pleine**
drei aufeinanderfolgende Nummern
-

Sie gewinnen 17-fach

- 16 Cheval**
zwei Nummern, die benachbart sind
-

Sie gewinnen 35-fach

- 17 Plein**
eine der 37 Nummern von 0 bis 36

RENNBAHN UND EINSÄTZE



Die Spieltische des American Roulettes haben noch ein weiteres Spielfeld, das wegen der ovalen Anordnung der Zahlen auch „Rennbahn“ genannt wird.

Dieses Feld ist nur zur Benutzung durch den Dealer bestimmt und ermöglicht ihm, Annoncen der Gäste auf Nachbarnummern und Serien anzunehmen und dort zu platzieren.

Minimum-/Maximumeinsätze an den American-Roulette-Tischen

	2 €-Tische		5 €-Tische
Spielbank	Osnabrück, Braunschweig	Bad Zwischenahn, Hannover	Alle
Mindesteinsatz auf alle Chancen*	2 €		5 €
Höchsteinsatz auf			
Plein	100 €	200 €	200 €
Cheval	200 €	400 €	400 €
Transversale Pleine	300 €	600 €	600 €
Carré	400 €	800 €	800 €
Transversale Simple	600 €	1.200 €	1.200 €
Kolonne/Dutzend	1.750 €	3.500 €	3.500 €
Einfache Chancen	3.500 €	7.000 €	7.000 €

* Informationen über die von Ihrer Spielbank angebotenen Tisch-Minima erhalten Sie gerne auf Nachfrage vor Ort.

EINFACHE CHANCEN BEIM FALL VON 0 (ZERO)

Fällt die „Null“, werden alle Einsätze auf den einfachen Chancen (Rot, Schwarz, Gerade, Ungerade, 1–18 und 19–36) auf den dafür vorgesehenen Linien gesperrt. Das heißt, sie werden vom Dealer auf die entsprechende Sperrlinie gesetzt und sind nur noch die Hälfte wert.



Fällt in der nächsten Runde eine Zahl, die Ihrer gesetzten Chance entspricht, wird der Einsatz wieder freigegeben und vom Dealer zurück auf das Setzfeld geschoben. Fällt die „Null“ dagegen erneut, werden die zuvor gesperrten Einsätze doppelt gesperrt.

Sollte die „Null“ zum dritten Mal nacheinander fallen, so verlieren alle doppelt gesperrten Einsätze und werden vom Dealer eingezogen.

SIE FINDEN UNS 10x IN NIEDERSACHSEN

MERKUR SPIELBANK Bad Bentheim
Ochtruper Straße 38, 48455 Bad Bentheim
Tel.: +49 (0) 5922 9876-0

MERKUR SPIELBANK Bad Pyrmont
Heiligenangerstraße 32, 31812 Bad Pyrmont
Tel.: +49 (0) 5281 9349-0

MERKUR SPIELBANK Bad Zwischenahn
Eiden 11, 26160 Bad Zwischenahn
Tel.: +49 (0) 4403 9380-0

MERKUR SPIELBANK Braunschweig
Hamburger Str. 52, 38114 Braunschweig
Tel.: +49 (0) 531 120497-0

MERKUR SPIELBANK Göttingen
Am Kauf Park 1, 37079 Göttingen
Tel.: +49 (0) 551 997278-0

MERKUR SPIELBANK Hannover
Lister Meile 2, 30161 Hannover
Tel.: +49 (0) 511 98066-0

MERKUR SPIELBANK Norderney
Am Kurplatz 1, 26548 Norderney
Tel.: +49 (0) 4932 9110-0

MERKUR SPIELBANK Osnabrück
Theodor-Heuss-Platz 6 – 9, 49074 Osnabrück
Tel.: +49 (0) 541 33546-0

MERKUR SPIELBANK Seevetal
Kirchstraße 15, 21218 Seevetal
Tel.: +49 (0) 4105 6161-0

MERKUR SPIELBANK Wolfsburg
Poststraße 1, 38440 Wolfsburg
Tel.: +49 (0) 5361 2995-5

Zutritt ab 21 Jahre · Suchtrisiko: Informationen über die Hotline
des Bundesinstituts für Öffentliche Gesundheit (BIÖG)
0800 1372700 (kostenfrei) oder www.merkur-spielbanken.de

Änderungen, Irrtümer und Ergänzungen vorbehalten. Aus Gründen der besseren Lesbarkeit wird auf die gleichzeitige Verwendung männlicher und weiblicher Sprachformen verzichtet. Sämtliche Personenbezeichnungen gelten gleichermaßen für alle Geschlechter.